

4'ER HÅNDBALL

Minihåndball for 6-9 år

- Spilletiden er 2 x 10 min.
- Det benyttes ballstørrelse nr. 00.
For 6- og 7-åringer brukes det mykball nr. 00.
- Laget kan bestå av inntil 8 spillere, men vi anbefaler kun 6 spillere slik at alle får spille mest mulig. 4 av disse kan være på banen samtidig.
- Når laget har ballen oppfordres det til at laget spiller med fire spillere i angrep, slik at den som er målvakt når laget vinner ballen blir med i angrepsspillet eller bytter med en annen spiller.
- Alle på laget skal spille tilnærmet like mye og alle på laget kan spille målvakt i løpet av kampen. Det spilles ikke med annen draktfarge for målvakten.
- Det er avkast fra midten KUN når omgangene starter. Etter skåring settes ballen alltid i spill fra målfeltet av målvakten og IKKE fra midten.
- Skåring skal bare godkjennes når skuddet er avlevert fra forsvarende lags banehalvdel. Det skal stå målvakt i mål når man skyter.
- Det er lov å spille både utgruppert og nedgruppert i forsvar, men alt forsvarsspill skal være ball- og baneorientert begrynnert ut fra et ønske om at de yngste skal jobbe aktivt for å erobre ballen i forsvar.
- Det er ikke ønskelig med særlig grad av fysisk kontakt mellom spillerne i form av taklinger og holdinger.
- Kontringer er lov, men gjentatte kontringer bør



Begeistring
Innsatsvilje
Respekt
Fair Play

begrenses.

- Reglene om ballbehandling, tre skritt og tre sekunder håndheves BARE når spilleren har hatt vesentlig fordel av aksjonen.
- I 4'er håndball skal ikke advarsel, utvisning og diskvalifikasjon benyttes. Dersom en spiller begår regelbrudd i forhold til motspiller eller opptrer usportslig, skal dette medføre tilsnakk/irrettesettelse fra barnekampløperen. Ved gjentatte regelbrudd fra en og samme spiller, skal barnekampløperen påse at laglederen bytter ut denne spilleren, veileder og korrigerer denne før spilleren er spilleklar igjen.

INTENSJONEN MED BARNEHÅNDBALL

- Det skal være inspirerende, motiverende og artig å spille håndballkamp.
- Rett fokus mot prestasjoner, innsatsvilje, fremgang og forsøk - ikke på resultat.
- Jevne kamper er artigst for begge lag, og ingen bør vinne med mer enn ti mål.
- Lagleder for det beste laget har ansvar for at kampen blir jevn og artig for begge lag.
- Begge lags lagledere har ansvar for at begge lag har skåret mål ved kampslutt.
- Det er en målsetting at hver enkelt spiller skal ha flere ballkontroller ved hvert angrep.
- Det er ønskelig at alle spillere i løpet av kampen oppmuntres til å skyte mot mål.
- Stor dominans fra en eller to enkeltspillere bør begrenses. Gi heller slike spillere ekstra utfordringer/oppgaver som å spille fri andre, spille på nye spillerplasser, øve på finter og nye pasnings- og skuddvarianter.



Norges
Håndballforbund
Region Nord



Begeistring
Innsatsvilje
Respekt
Fair Play

6'ER HÅNDBALL

Håndball for 10-11 år

- Spilletiden er 2 x 15 minutter.
- Det benyttes ballstørrelse nr. 0.
- Laget kan bestå av inntil 12 spillere, men vi anbefaler kun 8 spillere slik at alle får spille mest mulig.
- Alle på laget skal spille tilnærmet like mye og alle på laget kan spille målvakt i løpet av kampen.
- Det er avkast fra midten kun når omgangene starter. Etter skåring settes ballen alltid i spill fra målfeltet av målvakten og IKKE fra midten.
- Kontringer er lov, men gjentatte kontringer bør begrenses.
- Det er lov å spille både utgruppert og nedgruppert i forsvar, men alt forsvarsspill skal være ball- og baneorientert begrunnet fra et ønske om at de yngste skal jobbe aktivt for å erobre ballen i forsvar.
- Det benyttes ikke måltavle for 10-åringer.
- Reglene om ballbehandling, tre skritt og tre sekunder håndheves BARE når spilleren har hatt vesentlig fordel av aksjonen.
- Det oppfordres til at spillerne får prøve seg i flest mulig angreps- og forsvarsposisjoner i løpet av en kamp.
- I 6'er håndball KAN advarsel og utvisning benyttes ved regelbrudd i forhold til motspiller og ved sportslig opptreden. Diskvalifikasjon skal IKKE forekomme.
- En utvisning i 6'er håndball er kun personlig. Dette betyr at lagledelsen umiddelbart kan sette inn en ny spiller til erstatning for den utviste. Den utviste spilleren er klar til ny deltakelse etter 2 minutter.

INTENSJONEN MED BARNEHÅNDBALL

- Det skal være inspirerende, motiverende og artig å spille håndballkamp.
- Rett fokus mot prestasjoner, innsatsvilje, fremgang og forsøk - ikke på resultat.
- Jevne kamper er artigst for begge lag, og ingen bør vinne med mer enn ti mål.
- Lagleder for det beste laget har ansvar for at kampen blir jevn og artig for begge lag.
- Begge lags lagledere har ansvar for at begge lag har skåret mål ved kampslett.
- Det er en målsetting at hver enkelt spiller skal ha flere ballkontroller ved hvert angrep.
- Det er ønskelig at alle spillere i løpet av kampen oppmuntres til å skyte mot mål.
- Stor dominans fra en eller to enkeltspillere bør begrenses. Gi heller slike spillere ekstra utfordringer/oppgaver som å spille fri andre, spille på nye spillerplasser, øve på finter og nye pasnings- og skuddvarianter.

