



## Tema 3 - Kontringsangrep og returforsvar

Fokus i denne runden er spill i Fase 1, 2, 3 og Fase 5, 6, 7.

Vi ønsker å se samarbeid (avtalespill) mellom spillerne i både kontringsspillet og i returforsvaret. Spillernes oppgave i disse fasene er å analysere motstanderlagets posisjoner i avslutningsøyeblikket og bruke det, sammen med taktiske opplegg og spillernes kvaliteter, til å ta de riktige valgene i disse fasene.

Fase 1-2-3:

Etter scoring forutsettes hurtig avkast og framover rettet pasningsspill.

Etter andre avslutninger forutsettes hurtig igangsetting og framover rettet pasningsspill.

Avslutning i fase 2-3.

Fase 5-6-7:

Stikkord er: Vende, finne, følge. Hel og halvbanepress for å framprovosere tekniske feil er lov. Obs! Regler om «frimerke».

### Scoringer / belønning

Scoring i kontringsangrep (fase 1,2,3) gir 2 poeng

Fremprovosering av tekniske feil i returforsvar slik at angriper mister ball gir 1 poeng.

Snapping i returforsvar gir 2 poeng.

«Feiing» av ball i returforsvar slik at laget oppnår ballkontroll gir 3 poeng.

### Fokus målvakt:

Lese spill – dirigere forsvar – plassering.

Målvaktens deltakelse på spillerfeltet.

Rask igangsetting.

### Belønning målvakt:

1. Redning som gir eget lag ballkontroll gir 1 poeng.
2. Igangsetting av en vellykket pasning til medspiller på motstanderens banehalvdel gir 2 poeng.
3. Målvaktens snapping av ball på spillefeltet gir 2 poeng. *(MÅLVAKTER SOM IKKE GREIER Å VURDERE SITUASJONEN, BURDE IKKE PRØVE. GJERNE ØV PÅ TRENING I FORKANT)*
4. Målvaktens scoring fra eget målfelt gir 2 poeng.



